



Opublikowane na: Mława (mlawa.pl)

Autor: Magdalena Grzywacz

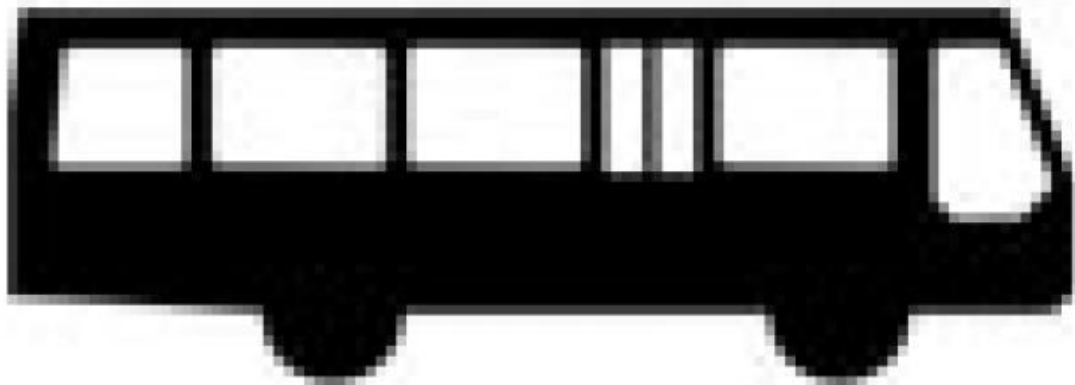
Komunikacja Miejska - odbył się dialog techniczny z zainteresowanymi

Publikowane od

12.03.2014 00:00:00

Publikowane do

12.04.2014 00:00:00



omunikacja Miejska

Branżowe podmioty gospodarcze wyraziły zainteresowanie przystąpieniem do procedur związanych z powołaniem w Mławie komunikacji miejskiej. We wtorek 11 marca 2014 roku odbył się dialog techniczny w tej sprawie.

Zaproszenie miasta przyjęli przedstawiciele firm działających na lokalnym rynku transportowym. W obecności prawnika przedstawiciele ratusza przeprowadzili rozmowę dotyczącą oczekiwań miasta jako zleceniodawcy i możliwości firm jako wykonawców zlecenia. Konfrontacja okazała się owocna. - Informacje uzyskane podczas dialogu technicznego posłużą w procesie konkretyzowania ostatecznej formy specyfikacji istotnych warunków zamówienia - wyjaśnia Krzysztof Jaros.

Dialog techniczny jest praktyką stosowaną w przypadkach, gdy samorząd podejmuje działania w zupełnie nowej dziedzinie. Taką dla Mławy jest komunikacja miejska. W trakcie rozmowy poruszano tematy biletów, przystanków, tras, kosztów.

Przedstawiciele miasta przekazali stanowisko Burmistrza, który chce, aby pojazdy transportu zbiorowego były dostosowane do potrzeb osób niepełnosprawnych i rodziców z wózkami. Powinny być także odpowiednio oznakowane. Przewoźnicy chcą świadczyć właśnie takie usługi, jednak zaznaczają, że podpisanie umowy z miastem na pół roku czy rok znacząco wpłynie na wzrost ceny usługi.

- Szacujemy, że specyfikacja będzie gotowa w maju. Miesiąc później chcemy wyłonić wykonawcę usługi, tak aby komunikacja mogła wystartować wraz z rozpoczęciem nowego roku szkolnego - podkreśla Krzysztof Jaros. Wcześniej przedstawiciele miasta odwiedzą ośrodki, w których samorządowa komunikacja działa wzorcowo, a miasto przeprowadzi konsultacje społeczne.

Magdalena Grzywacz/Rzecznik Prasowy UMM

Adres źródłowy: <https://mlawa.pl/arttykul/komunikacja-miejska-odbyl-sie-dialog-techniczny-z-zainteresowanymi>